

## **Regulamin gry**

### **QR-spacer: wakacyjny cykl warsztatów bezkontaktowych „Trzy po trzy”**

#### **Przepisy ogólne**

1. Organizatorem konkursu jest Muzeum Narodowe we Wrocławiu z siedzibą przy placu Powstańców Warszawy 5, 50-153 Wrocław, zwane dalej Organizatorem.
2. Organizator przygotowuje i przeprowadzi grę **QR-spacer: wakacyjny cykl warsztatów bezkontaktowych „Trzy po trzy”**, zwaną dalej Grą, zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie oraz zgodnie z przepisami obowiązującego prawa.
3. Gra trwa w dniach od 1 lipca 2020 r. do 31 sierpnia 2020 r.
4. Gra będzie przeprowadzana w Muzeum Narodowym we Wrocławiu, Muzeum Sztuki Współczesnej Pawilonie Czterech Kopuł we Wrocławiu oraz w Muzeum Etnograficznym we Wrocławiu.
5. Gra polega na odnajdywaniu QR kodów znajdujących się przy etykietach wybranych dzieł w oddziałach Organizatora wskazanych w ust. 4, oraz rozwiązywaniu zadań ukrytych pod QR kodami.
6. QR kody oznaczone kolorem czarnym są przeznaczone dla osób dorosłych; QR kody oznaczone kolorem niebieskim są przeznaczone dla dzieci.

#### **Warunki uczestnictwa w Grze**

1. Gra ma charakter otwarty.
2. Do wzięcia udziału w Grze niezbędne jest urządzenie elektroniczne (telefon) z czytnikiem QR kodów.
3. Uczestnicy Gry mogą przysyłać efekty swoich działań związanych z rozwiązaniem zadań ukrytych pod QR kodami mailowo na adres [trzypotrzy@mnwr.pl](mailto:trzypotrzy@mnwr.pl) pod warunkiem dołączenia prawidłowo wypełnionego i podpisanego oświadczenia zgody.
4. Organizator opublikuje najciekawsze prace uczestników Gry na stronie internetowej Organizatora.

#### **Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo publikowania wyłącznie wybranych przez siebie nadesłanych prac.
2. Gra została ogłoszona w dniu 1.07.2020 r.

Administratorem danych osobowych osób biorących udział w Grze jest Organizator. Szczegółowe informacje związane z przetwarzaniem danych znajdują się na stronie Organizatora – Muzeum Narodowe we Wrocławiu: [mnwr.pl/Polityka prywatności](http://mnwr.pl/Polityka_prywatności). Dane osobowe podane przez uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji Gry oraz wszelkich działań informacyjnych, promocyjnych i archiwizacyjnych związanych z Grą.